

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

TEMA7: Polimorfismo

Manel Guerrero

Polimorfismo

Polimorfismo es la capacidad de un método de actuar de manera diferente dependiendo de sobre que objeto actúe.

- 1) Method Overloading (sobrecarga de un método). Hay gente que lo considera también polimorfismo. Técnicamente no lo es.
- 2) Method Overriding (sobre-escritura de un método). Lo utilizamos para conseguir polimorfismo.

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Pasemos a ver los códigos de W7.

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Preguntas